Österreich S. 145 · Schweiz Sfr. 19.80

Das C 64-Magazin auf Diskette

Neu

# MAGIC DISK 64

nur DM 19,80

## Sonderausgabe 2

„Strategiespiele“

**Warlord**

**D.A.K**

Mehr Infos auf der Rückseite

# MAGIC DISK 64

**Sonderausgabe 2**
**„Strategiespiele“**

MEMOREX®
Flexible Disk

**MAGIC POWER**
**nur auf**
**MEMOREX Floppy**

# BEDIENUNGSANLEITUNG

1. Alle Floppyspeeder, Drucker und Zweitlaufwerke oder DOS-Systeme abschalten.
2. Laufwerk einschalten und danach
3. den C64 (oder C128 im C64-Modus).
4. Nun die Magic Disk 64 Sonderausgabe „Strategiespiele“ einlegen.
5. Das Spiel „Warlord“ starten Sie dann durch: LOAD "*",8,1.

   Zum Starten des Programmes „D.A.K.“ Diskette wenden. Geben Sie danach ebenfalls LOAD "*",8,1 ein.

## BEI LADEPROBLEMEN...

Sollten beim Laden Schwierigkeiten auftreten, dann sollte die Floppy justiert (siehe Handbuch) oder die Diskette auf einem anderen C64 probiert werden. Sollte die Diskette immer noch nicht funktionieren, bitte an unseren Verlag zurückschicken.
Wir werden umgehend eine Ersatzdiskette zusenden. (Absenderangabe bitte nicht vergessen)!


IMPRESSUM

**Magic Disk 64**

**Verlag:**
CP Computer Publications Verlag GmbH & Co. KG, Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1, Telefon 0911/5325-0, Telex 529325, Telefax 0911/5325197

**Chefredakteur:**
Christian Geltenpoth

**Software:**
Alexander Wiederhold

**Hardware:**
Ralf Zwanziger

**Vertrieb und Anzeigenverwaltung:**
Gong Verlag GmbH (Adresse wie oben)

**Verantwortlich für Anzeigen:**
Harry Bartel, Telefon 0911/5325-114

**Abonnements-Bestellungen:**
CP Verlag GmbH & Co. KG, Vertriebsservice, Telefon 0911/5325-179

„Magic Disk" kostet im Abonnement jährlich DM 96,- für 12 Ausgaben einschl. 14% MwSt. und Zustellgebühr innerhalb der Bundesrepublik Deutschland.

Bei Nichtbelieferung ohne Verschulden des Verlags infolge von Störungen des Arbeitsfriedens bestehen keine Ansprüche an den Verlag.

**Bankverbindung:**
Dresdner Bank Nürnberg 130179200, BLZ 76080040
Postgiro Nürnberg 7086-856, BLZ 76010085

**Antwort auf technische Fragen durch:**
CP Verlag GmbH & Co. KG, Redaktion, Gufidauner Straße 13, 8501 Schwarzenbruck, Telefon 09128/13715 jeden Donnerstag von 16.00 bis 20.00 Uhr

**Druck:**
U. E. Sebald Druck und Verlag GmbH, Nürnberg



Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig.

Eine Gewährleistung für die Lauffähigkeit der Programme kann trotz sorgfältiger Bearbeitung vom Verlag nicht übernommen werden.

MAGIC DISK 64

Sonderausgabe 2
„Strategiespiele“

# Warlord

Bei „Warlord“ handelt es sich um eine Konfliktsimulation, die sich in der Zukunft abspielt. Auf einer Insel treten zwei Generäle, ausgerüstet mit neuester Lasertechnik, zur letzten Schlacht um das Reich „Agnus“ gegeneinander an.

Features:
- 6 verschiedene Szenarios
- Szenariengenerator
- viele verschiedene Einheiten
- große Spielkarte

# D.A.K.

„D.A.K.“ ist eine historische Konfliktsimulation, die Sie ins Jahr 1941 zurückversetzt. In dieser Konfliktsimulation wurde der Wüstenfeldzug Rommels bis ins kleinste Detail nachvollzogen.

Insgesamt können bis zu 254 Einheiten eingesetzt werden. Die unglaublich vielen Waffensysteme und die hohe Bewegungsfähigkeit der einzelnen Einheiten gewährleisten groß angelegte, interessante Operationen.

Hier die Features in Stichpunkten:
- drei Szenarios (12 - 36 Spielstunden)
- extra Kampagnen-Spiel (36 - 48 Spielstunden)
- 7168 Felder große Karte
- Super-Grafik
- Malta-Option (Operation „Herkules“)
- Air Group Option (Luftwaffen-Einsatz)
- komplexes, dem Wüstenfeldzug angepaßtes revolutionäres Versorgungssystem
- neuartiges Kampfsystem, daß die Vor- und Nachteile der verschiedenen Waffengattungen berücksichtigt

Ausführliche Spielanleitung für „D.A.K.“ im Innenteil